

HORNBÆK CUP 2017

Hornbæk IF byder endnu engang velkommen til Hornbæk cup, der igen i år er fordelt over 2 weekender.

Hornbæk Hallen, C. B. Nielsensvej 3, 3100 Hornbæk

PRAKTISKE OPLYSNINGER

KIOSKEN OG TOMBOLAEN

Kiosken og tombolaen er placeret i vores tilknyttede multihal, så du ikke behøver rende så langt væk fra stemningen i hallen. Der kan købes en masse lækkert mad til rimelige priser. Derudover kan der naturligvis købes lidt sødt til ganen, kaffe, kage, morgenmad til de tidlige hold, frugt og sluch ice.

Vores tombola er fyldt med en masse lækkert fra vores sponsorer, og plejer at være til stor glæde for store og små.

SPILLETID

Én halvleg á 7 minutter. Førstnævnte hold stiller op under Jyske Bank banneret, og giver bolden op.

SKIFTETRØJER

Sidstnævnte hold tager veste på ved trøjelighed. Evt. overtræksveste kan afhentes ved dommerbordet inden kampens begyndelse og returneres samme sted.

UDSKIFTNING OG COACHING AF HOLD

Skal ALTID ske på modsatte side af dommerbordet.

REGLER

Vi spiller efter DBU Sjællands inderegler for håndboldmål.

U11 og yngre, må sætte en ekstra spiller på banen, når/hvis holdet kommer bagud med 3 mål.

PLACERING I PULJEN

En vunden kamp giver 3 points og uafgjort giver 1 point.

Pointstillingen beregnes efter følgende model:

- a. Udgåede hold nederst
- b. Flest point

I tilfælde af pointlighed mellem to eller flere hold afgøres placeringen således:

- a. Færrest udeblivelser
- b. Flest point i indbyrdes kamp(e)

- c. Bedste måldifference i indbyrdes kamp(e)
- d. Flest scorede mål i indbyrdes kamp(e)
- e. Bedste måldifference
- f. Flest scorede mål
- g. Flest vundne kampe
- h. Straffespark som ved placerings- og finalekampe.

UDREGNING AF BEDSTE 3'ER/2'ER MV.

Såfremt det er nødvendigt for placerings- og knockoutkampe hvordan ens placering er i forhold til samme placering i andre grupper bruges nedenstående regler.

Ved samme antal hold i gruppen:

- a. Udgåede hold nederst
- b. Flest point

I tilfælde af pointlighed mellem to eller flere hold afgøres placeringen således:

- c. Færrest udeblivelser
- d. Bedste måldifference
- e. Flest scorede mål
- f. Flest vundne kampe
- g. Straffespark som ved placerings- og finalekampe.

Ved forskellig antal hold i puljerne, tages kampe mod det dårligst placerede hold ud i de grupper med flest hold. Eksempel: Der er 4 hold i pulje 1 og 2, men kun 3 i pulje 3.

Nr. 2 i pulje 1, indgår derved i 2'ernes regnskab med deres kampe mod nr. 1 og nr. 3. Kampe mod nr. 4 udgår. Derefter benyttes samme som ved ens antal hold i puljerne til at rangere holdene. Skulle der være spørgsmål til dette, kan man naturligvis henvende sig i sekretariatet.

PLACERINGS- OG FINALEKAMPE

Såfremt en placering- eller finalekamp er uafgjort ved slutfløjt, fortsætter kampen i max. 3 min, og kan i den forlængede spilletid afgøres ved GOLDEN GOAL.

Er kampen fortsat uafgjort, afgøres kampen ved straffesparkskonkurrence, der afvikles med 1 spark til hvert hold, indtil der er fundet en vinder. Der skal benyttes nye spillere indtil minimum 4 spark er afviklet (5 for årgange med 5 hold på banen). Derefter kan nr. 1 igen sparke og der skal så igen afvikles minimum 4 spark, før den første kan sparke igen.

DRIBLEKONKURRENCE

- Driblekonkurrencen afholdes for årgang 05 drenge og yngre, samt 04 piger og yngre
- Alle spillere på holdkortet skal deltage i konkurrencen, for at kunne vinde.
- 3- 5 hold er på banen af gangen. Information følger på dagen, alt efter årgang
- Alle spillere stiller sig i firkanten, lavet til formålet
- Ved ulige antal sørger dommerne for uddeling af veste til de spillere, der af holdet er "udnævnt" til at dribble en ekstra tur.
- Når første m/k har driblet sin tur afleveres/spilles bolden til næste spiller I FIRKANTEN.
- Der må ikke springes nogen kegler over - sker dette skal spilleren tilbage til den kegle der smuttede
- Efterhånden som spillerne har driblet sin tur, stiller han/hun sig op af banden udenfor firkanten
- Der vil være en dommer tilknyttet hver bane - og en overdommer der holder styr på rækkefølgen

JONGLERINGSKONKURRENCE

- Jongleringskonkurrencen afholdes for årgang 03 og 99/00 piger samt 03 drenge
- Der udvælges 1- 2 spillere pr. hold til at jonglere.
- Alle jonglørerne går på banen samtidig og når der fløjtes gælder det kort og godt om at bolden ikke rører jorden – og selvfølgelig uden at bruge hænder.
- Efterhånden som man udgår stiller man sig ud til banden og den der står tilbage til sidst er vinder af jongleringskonkurrencen.

GULT KORT

Udelukkelse for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring. Spilleren kan herefter deltage i holdets resterende kampe.

RØDT KORT

Rødt kort udløser udvisning for resten af kampen, og resten af kampen kan den udviste ikke erstattes af en anden spiller. Udover udelukkelse fra resten af kampen modtager den udviste en karantæne på minimum en kamp som beslattes sammen med kampens dommer.

PRÆMIER

Der er statuette/pokal til vinderen i hver årgang, samt medaljer til nr. 2 og 3. I årgang 08 drenge og 07/08 piger er der medaljer til alle hold. Derudover er der statuette til holdet der vinder dribble/jongleringskonkurrencen, og stævnet spiller kåres i hver årgang.

PROTESTER

Protester skal, for at blive behandlet, meddeles turneringsledelsen (sekretariatet) umiddelbart efter den aktuelle kamp og ved betaling af kr. 500,- som dog tilbagebetales såfremt man får ret i protesten.

GLEMTE SAGER

Glemte sager samles sammen umiddelbart efter stævnet - og kan afhentes løbende indtil d. 15/2, ved henvendelse til Jeannett Rantzau 22 88 06 25 – jrfodbold@stofanet.dk

TELEFONNUMRE

Stævneledelsen	Jeannett Rantzau	22 88 06 25
Stævneledelsen	Jonathan Rantzau	22 55 89 25

SPILLERBERRETIGELSE

CPR-nr. / aldersbevis, samt klasselister, skal medbringes og fremvises på forlangende af stævneledelsen.

Spillere, der har opnået dispensation i den nuværende indeturnering 2016-2017 i DGI eller SBU kan også benyttes ved dette stævne. Tilladelse til dispensationen medbringes.