

HORNBÆK CUP 2020

Hornbæk IF byder velkommen til Hornbæk Cup, der igen i år rækker over 2 weekender Hornbæk Hallen: Carl Bødker Nielsens Vej 3, 3100 Hornbæk

PRAKTISKE OPLYSNINGER

KIOSKEN OG TOMBOLAEN

Kiosken og tombolaen er placeret i vores tilknyttede multihal, så du hele tiden er tæt på stemningen i hallen. Der kan købes lækre hjemmelavede panini, og derudover naturligvis lidt sødt til ganen, kaffe, kage, morgenmad til de tidlige hold, frugt, popcorn og slush ice. Vores tombola er fyldt med en masse lækkerter fra vores sponsorer og plejer at være til stor glæde for store og små.

SPILLETID

En kamp er á 7 minutter. Førstnævnte hold stiller op under måltavlen og giver bolden op.

SKIFTETRØJER

Sidstnævnte hold tager veste på ved trøjelighed. Overtræksveste afhentes ved dommerbordet, inden kampens begyndelse, og returneres samme sted.

UDSKIFTNING OG COACHING AF HOLD

Skal ALTID ske på modsatte side af dommerbordet.

REGLER

Vi spiller efter DBU Sjællands indendørsregler for håndboldmål, dog må samme spiller godt anvendes på hold i forskellige rækker samme spilletag, men ikke på flere hold i samme række.

U11 og yngre, må sætte en ekstra spiller på banen, når/hvis holdet kommer bagud med 3 mål.

PLACERING I PULJEN

En vunden kamp giver 3 points, og uafgjort kamp giver 1 point. Pointstillingen beregnes efter følgende model:

- a. Udgåede hold nederst
- b. Flest point

I tilfælde af pointlighed mellem to eller flere hold afgøres placeringen således:

- a. Færrest udeblivelser
 - b. Flest point i indbyrdes kamp(e)
 - c. Bedste måldifference i indbyrdes kamp(e)
 - d. Flest scorede mål i indbyrdes kamp(e)
 - e. Bedste måldifference
 - f. Flest scorede mål
 - g. Flest vundne kampe
- h. Straffespark som ved placerings- og finalekampe.

UDREGNING AF BEDSTE 3'ER/2'ER MV.

Såfremt det er nødvendigt for placerings- og knockoutkampe, hvordan ens placering er i forhold til samme placering i andre grupper, bruges nedenstående regler.

Ved samme antal hold i gruppen:

- a. Udgåede hold nederst
- b. Flest point

I tilfælde af pointlighed mellem to eller flere hold afgøres placeringen således:

- c. Færrest udeblivelser
- d. Bedste måldifference
- e. Flest scorede mål
- f. Flest vundne kampe
- g. Straffespark som ved placerings- og finalekampe.

Ved forskellig antal hold i puljerne, tages kampe mod det dårligst placerede hold ud i de grupper med flest hold. Eksempel: Der er 4 hold i pulje 1 og 2, men kun 3 i pulje 3.

Nr. 2 i pulje 1, indgår derved i 2'ernes regnskab med deres kampe mod nr. 1 og nr. 3. Kampe mod nr. 4 udgår. Derefter benyttes samme som ved ens antal hold i puljerne til at rangere holdene.

Skulle der være spørgsmål til dette, kan man naturligvis henvende sig i sekretariatet.

PLACERINGS- OG FINALEKAMPE

Såfremt en placerings- eller finalekamp er uafgjort ved slutfløjt, fortsætter kampen i max. 3 min og kan i den forlængede spilletid afgøres ved GOLDEN GOAL.

Er kampen fortsat uafgjort, afgøres kampen ved straffesparkskonkurrence, der afvikles med 1 spark til hvert hold, indtil der er fundet en vinder. Der skal benyttes nye spillere indtil minimum 4 spark er afviklet (5 for årgange med 5 hold på banen). Derefter kan nr. 1 igen sparke, og der skal så igen afvikles minimum 4 spark, før den første kan sparke igen.

DRIBLEKONKURRENCE

- → Alle spillere på holdkortet skal deltage i konkurrencen, for at kunne vinde.
- → 3- 5 hold er på banen af gangen. Information følger på dagen, alt efter årgang

- – Alle spillere stiller sig i firkanten, lavet til formålet
- – Ved ulige antal sørger dommerne for uddeling af veste til de spillere, der af holdet er "udnævnt" til at dribble en ekstra tur.
- – Når første m/k har driblet sin tur afleveres/spilles bolden til næste spiller I FIRKANTEN.
- – Der må ikke springes nogen kegler over - sker dette, skal spilleren tilbage til den kegle, der smuttede
- – Efterhånden som spillerne har driblet sin tur, stiller han/hun sig op af banden udenfor firkanten
- – Der vil være en dommer tilknyttet hver bane - og en overdommer der holder styr på rækkefølgen

GULT KORT

Udelukkelse for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring. Spilleren kan herefter deltage i holdets resterende kampe.

RØDT KORT

Udelukkelse for resten af kampen og holdets resterende kampe samme dag - kan erstattes af en anden spiller i de resterende kampe. Spilleren må ikke erstattes af en anden spiller i den kamp, hvorfra spilleren er udvist.

PRÆMIER

Der er statuette/pokal til vinderen i hver årgang, samt medaljer til nr. 2 og 3. I de yngste årgange er der medaljer til alle hold. Derudover er der statuette til holdet der vinder dribblekonkurrencen, og stævnets spiller kåres i hver række.

PROTESTER

Protester skal, for at blive behandlet, meddeles turneringsledelsen (sekretariatet) umiddelbart efter den aktuelle kamp og ved betaling af kr. 500,- som dog tilbagebetales såfremt man får ret i protesten.

GLEMTE SAGER

Glemte sager samles sammen umiddelbart efter stævnet og placeres i hallens glemmekasse – Denne er placeret under trappen til klubhuset.

SPILLERBERETTIGELSE

CPR-nr. / aldersbevis, samt klasselister, skal medbringes og fremvises på forlangende af stævneledelsen.

Spillere, der har opnået dispensation i den nuværende indendørsturnering 2018-2019 i DGI eller SBU kan også benyttes ved dette stævne. Tilladelse til dispensationen medbringes.